|  |
| --- |
| **武俠 1.0.0** |
| 勢力 |

Writer: TW

Principle:

1. 遊戲中的勢力

**Catalogue**

[遊戲設計 2](#_Toc767404241)

[摘要 3](#_Toc1417574135)

[遊戲玩法 3](#_Toc87017584)

[設計思維 3](#_Toc1020855701)

[技術 3](#_Toc389365579)

[畫面 4](#_Toc1177380221)

[操作 4](#_Toc56580653)

[機制 4](#_Toc1651773413)

[關卡設計 4](#_Toc1314401994)

[關卡主題 5](#_Toc320009427)

[遊戲流程 5](#_Toc1670983180)

[美術圖像 5](#_Toc333092176)

[風格屬性 5](#_Toc813680395)

[圖像需求列表 5](#_Toc274824195)

[音效/音樂 5](#_Toc579804142)

[風格屬性 5](#_Toc1599604467)

[音效需求 5](#_Toc1423837063)

[音樂需求 5](#_Toc1650020807)

# 武門(待命名)

## 起源

1. 由數十年前被稱為武神的XXX創立，人數不詳，目的不詳

## 故事相關

1. ///